

Marlit Hoffmann

# Reiterrallyes Reiterspiele



<b>Vorwort</b>	<b>4</b>	<b>3. Tempoaufgaben</b>	<b>57</b>
<b>1. Geschichte der Reiterspiele</b>	<b>6</b>	Abschlagen	58
Sinn der Reiterspiele heute	8	Ball balancieren	59
Der Umgang mit diesem Buch	10	Fahne	60
<b>2. Aufgaben für Einzelreiter auf dem Platz</b>	<b>11</b>	Freizeitreiter-Polo	61
Bälle	12	Garrocha	61
Balancierbrett	16	Luftballons stechen	63
Bohlen	17	Ringe	64
Briefkasten	18	Springen	65
Buckelbrücke	19	Staffel	66
Fell	20	Zielen	67
Folie	20	<b>4. Aufgaben für Einzelreiter im Gelände</b>	<b>68</b>
Geräusche	22	Angeln	69
Kegel	24	Äpfel pflücken	70
Kreis mit Stange	26	Feuer	71
Luftballons	27	Landkarte	72
Mantel	27	Lasso werfen	73
Matten	28	Müll einsammeln	73
Mikado	30	Regenjacke hochziehen	74
Plastiktor	30	Tennisbälle	75
Podest	32	Tiere	76
Puppe	34	Wasser	77
Querstange	35	Weidezauntor	78
Schirm	36	Werfen	79
Seitwärts	37	<b>5. Aufgaben mit Handpferd</b>	<b>82</b>
Slalom	39	Brücke	83
Spiegel	41	Engpass	84
Stangen	41	Fliegenvorhang	84
Stapeln	45	Höhenstange	85
Traktorreifen	46	Labyrinth	86
Türchen	47	Quadrat	87
Wasser	48	Sackgasse	87
Wind mit Folie	48	Schlüsselloch	88
Wippe	53	Slalom	88
Zelt	54	Springen	89
Zielen mit Pfeil und Bogen	55	Stangengasse	90
		Anbinden	91
		Pferdewechsel	92
		<b>Autorenportrait</b>	<b>94</b>



# 2



## Aufgaben für Einzelreiter auf dem Platz



## Tipps für den Reiter



*Auch wenn Sie glauben, Ihr Pferd sei »ballfest«, so üben Sie das alles unbedingt zuerst vom Boden aus.*

*Wenn das Pferd erst einmal begriffen hat, dass der Ball ungefährlich und seine Berührung keinesfalls schmerzhaft ist, kann man die gleichen Aufgaben vom Sattel aus probieren. Anfangs sollte ein Helfer das Pferd festhalten.*

## Warnung



*Der Reiter soll bei allen Aufgaben immer die Zügel wenigstens über einen Arm gelegt haben, damit er sie sofort aufnehmen kann, wenn das Pferd sich erschreckt.*

### Aufbau:

Den Ständer entweder an der Reitplatzbande festbinden oder mit schweren Betonplatten den Fuß des Ständers beschweren, damit er wegen der einseitigen Belastung durch den Fangkorb samt Verlängerungslatte nicht umfällt. Die Tonne, auf der der Ball abgelegt wird, etliche Meter vom Ständer entfernt aufstellen. Die Bodenmarkierung wird so angebracht, dass zwischen Tonne und Hindernisständer genug Platz ist, wenn das Pferd einmal zur Seite springen sollte.

### Aufgabe:

**Leicht:** Der Reiter lässt sich den Ball geben, reitet an die Markierung heran und pariert sein Pferd vor dem Korbball-Ständer durch. Dann versucht er, den Ball durch den Korb zu werfen und reitet weiter.

**Mittel:** Der Reiter nimmt den Ball selbst von der Tonne, reitet im Schrittempo zur Abwurflinie und wirft den Ball ohne anzuhalten in den Korb.

**Schwer:** Der Reiter nimmt den Ball im Trab von der Tonne und versenkt ihn bei gleich bleibendem Tempo direkt ins Netz.

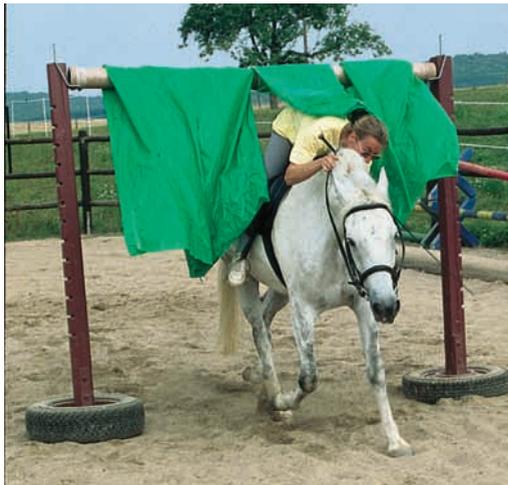
### Abänderungen:

Der Anfänger lässt sein Pferd beim Werfen vom Helfer festhalten. Der Fortgeschrittene muss sein Pferd vor dem Hindernisständer solange still stehen lassen, bis der Ball wieder am Boden liegt und anschließend in ruhigem Schritt weiterreiten. Ganz



### Zubehör:

- 1 Ständer, verlängert durch eine stabile Latte, an der ein Korbball-Korb befestigt wird (Spielzeugladen),
- 1 Tonne, 1 mittelgroßer Kinderball, 1 Bodenmarkierung, 1 Helfer



Scallion macht sich klein, um unter den Säcken hindurchzukommen.

## Warnung



*Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt, wenn einige wichtige Dinge bedacht werden: Niemals eine normale Hindernisstange verwenden; denn wenn diese fällt, kann das für Reiter und Pferd schwere Verletzungen bedeuten. Wenn Sie gar auf die Idee kommen, die Stange am Hindernis mit Schrauben, Nägeln oder auf andere Art dauerhaft zu befestigen, gehen Sie das große Risiko ein, dass das Pferd beim Verweigern einen der Ständer anrempelt und damit die ganze Konstruktion umwirft. Besser als alle dünnen Holzstangen sind eine Bambusstange oder ein Kunststoffrohr, die beide stabil, aber leicht sind und beim Herabfallen weder Pferd noch Reiter schlimm verletzen können.*

Plastikresten gefüllt an dem Rohr angeknötet werden. Für besonders Fortgeschrittene kann die Aufgabe erschwert werden, indem die Pferde nur rückwärts dieses ihnen unbekannte Tor passieren müssen.

## Tipps für den Reiter



*Für Übungszwecke reiten Sie anfangs unter der bloßen Stange durch, stülpen erst dann, wenn das problemlos ging, die Säcke über die Stange, die Sie zunächst rechts und links zur Seite schieben, damit in der Mitte immer ein »Fluchtweg« für das Pferd frei bleibt. Später wird Ihr Pferd auch durch den geschlossenen Vorhang marschieren.*

## Podest

### Sinn der Aufgabe

Mit einem Podest verbindet man ein rundes Gerät, wie es im Zirkus für alle Tierarten genutzt wird. Ein Podest kann durchaus einfach hergestellt und effektiv genutzt werden. Es ist sehr vielseitig verwendbar.

Bei vielen Stallanlagen müssen Pferde einen Absatz überwinden, um in Halle, Stall oder Box zu gelangen und manche neuen Pferdehänger nach amerikanischem Vorbild haben keine Einstiegsklappe, sondern die Pferde müssen in den Hänger springen. Ein Podest ist nicht nur als Gehorsamsübung geeignet, sondern hat auch positive therapeutische Auswirkungen: Wenn ein Pferd die Vorderbeine auf das hohe Podest stellt, wird es nach einiger Zeit den Kopf senken, sich entspannen und ganz locker mit

# 3



## Tempoaufgaben



den gleichen Händen wie zu Beginn der Aufgabe bleiben, also nach dem Wechsel überkreuz.

### **Bewertungsmöglichkeiten:**

Dem Reiter bleiben zwei Minuten, um möglichst viele Schwierigkeiten vorzureiten und damit Punkte zu sammeln.

Insgesamt gibt es zum Beispiel für alle Runden im Schritt 1 Punkt, für alle im Trab 2 und für alle im Galopp 3 Punkte. Dazu für jede Wendung (alle Wendungen sind schwer!) im Schritt 2, im Trab 3 und im Galopp 4 Punkte. Der Reiter muss taktisch klug vorgehen, um möglichst viele Punkte zu erreichen und vor allem sein und seines Pferdes Können schon im Vorfeld beurteilen zu können, um sich diese vorgegebene Zeit erfolgreich einzuteilen.

Der Reiter sollte die begonnene Gangart möglichst bis zum Ende der Aufgabe beibehalten. Denn wenn er in eine geringere (oder höhere) Gangart fällt, zählt insgesamt nur die langsamste mit den Punkten 1 für Schritt, 2 für Trab und 3 für Galopp.

## **Luftballons stechen**

### **Sinn der Aufgabe**

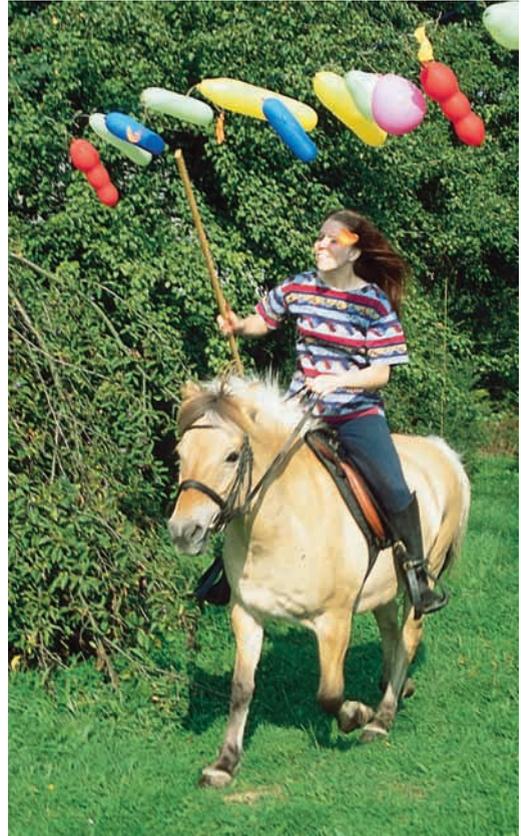
Beherrztes Anreiten bunter, in der Luft pendelnder Gegenstände, die das Pferd im Alltag nicht kennt. Und gehorsames Weiterreiten, wenn so ein Ding lautstark platzt. Diese Aufgabe vollzieht nach, was bei Ausritten jeder Zeit passieren kann: Kinder spielen mit Luftballons, die dabei zerplatzen.

### **Zubehör:**

2 Ständer mit Verlängerung, 1 Seil, ca. 3–4 m lang, 2 Tonnen, 1 Besenstiel mit Nagel an einem Ende, viele Luftballons, Kordel, 1 Helfer mit Leiter und laut klingelndem Wecker.

### **Aufbau:**

Die verlängerten Ständer auf möglichst ebenem Boden sehr standsicher so aufstellen, dass das Seil dazwischen gespannt werden kann. An diesem



*Andrea hat tatsächlich einen Luftballon getroffen und die Teile fliegen überall herum.*

deutlich über Kopfhöhe von Reiter und Pferd angebrachten Seil hängen viele aufgeblasene Luftballons. In etwa 10–15 m Entfernung von diesem Ballonseil steht eine Tonne, auf der die »Lanze« griffbereit liegt. Dort steht auch die Leiter, die der Helfer braucht, wenn neue Ballons aufgehängt werden müssen. Die andere Tonne steht in 10 m Entfernung vom Ballonseil in der anderen Richtung als Wendemarke.



ein Korb mit der Karte auf einen Holzstapel oder eine Tonne gestellt.

Als Ersatz für den Holzstapel kann auch ein Fahrrad am Weg (kippsicher) abgestellt sein, auf dessen Gepäckträger der Korb steht.

## Lasso werfen

### Sinn der Aufgabe

Lasso werfen wollten Sie doch schon immer mal, weil es in den Westernfilmen oder bei Schauvorführungen so leicht aussieht und gewaltig Eindruck schindet. Dann schaffen Sie sich und Ihren Freunden die Gelegenheit, es einmal auszuprobieren. Bei die-

*Super geworfen ... und schon rollt die eingefangene Kuh auf das Pferd zu.*



ser Aufgabe zeigt es sich, ob ein Pferd gelernt hat, absolut still zu stehen, auch wenn der Reiter auf seinem Rücken allerlei ruckartige Bewegungen macht. Beim Reiter sind Geschick und Taktik gefragt.

### Zubehör:

1 Kuh (kleines Kinderspielzeug auf Rädern, das so geformt ist, dass man es mit dem Lasso einfangen und bewegen kann – es muss keine Kuh sein, wird aber hier der Einfachheit halber so genannt), 1 Lasso (zum Beispiel stabile Longe mit Schlinge), Sägemehl, 1 Streckenposten

### Aufbau:

Auf einem asphaltierten Feldweg eine Stelle markieren, wo dieses Spielzeug aufgestellt wird, etwa 8 m davon entfernt eine weitere Markierung, wo das Pferd stehen bleiben soll.

### Aufgabe:

Der Streckenposten vergewissert sich, dass Kuh und Pferd jeweils bei ihren Markierungen stehen. Dann reicht er dem Reiter das Lasso. Der Reiter formt eine passende Schlinge und versucht, die Kuh einzufangen, in seine Richtung zu ziehen und gleichzeitig sein Pferd am Weglaufen zu hindern.

### Bewertungsmöglichkeiten:

Um diese Aufgabe bewertbar zu machen, zerlegt man sie in viele kleine Schritte, zum Beispiel höchstens 5 Versuche mit dem Lasso (Punkte staffeln, je Versuch ein Punkt weniger)/je 1 Punkt für markierte Etappe (3 weitere Markierungen auf dem Weg von Kuh zu Pferd), die die Kuh überrollt hat. Einen weiteren Punkt gibt es, wenn das Pferd einigermaßen still stehen blieb, bis die Kuh im Ziel ist.

## Müll einsammeln

### Sinn der Aufgabe

Meine Familie und ich sammeln schon seit Jahren freiwillig und nach Bedarf Müll an einem bestimmten Straßenabschnitt und haben uns zu diesem